



СПИСОК МЕРОПРИЯТИЙ ПРОЕКТА «ГОРОД НАВЫКОВ. ЭКОСИСТЕМА SKILLCITY»

Добрый день!

Фонд развития общественных технологий (ФОРОТЕХ) и компания ПАО «МегаФон» с 2019 года реализуют совместный социальный проект по профориентации и киберсоциализации детей, подростков и молодежи «Город навыков. Экосистема SkillCity».

Реализация всех мероприятий в рамках проекта проходит на безвозмездной основе: организаторы проекта предоставляют необходимые материалы и разработки для проведения специалистами на местах, а также помогают в проведении мероприятий (онлайн или оффлайн).

Если Вы готовы инициировать общешкольное/районное/муниципальное/региональное мероприятие, организаторы готовы предоставить призы для победителей и призеров, а также подготовить благодарственные письма на учреждение и специалиста, ответственного за реализацию мероприятия.

1. ПРОГРАММА ПРОФИОРИЕНТАЦИИ

	Профессия	Занятия
1	Разработчик	Включают в себя: 1) Теоретический блок о профессии 2) Практический блок о профессии 3) Игровое занятие (квиз) За выполнение заданий на занятиях участники получают баллы (XP) в приложении, лучшие награждаются призовыми 1000 XP. XP – виртуальная валюта приложения, можно обменять на реальные призы, направленные участникам почтой за счет организаторов.
2	UX/UI - дизайнер	
3	Специалист по кибербезопасности	
4	Data Scientist	
5	Маркетолог	
6	SMM-менеджер	
7	Продуктолог	
8	Digital-директор	
9	Фотограф	
10	ТВ-оператор	
11	Инженер-конструктор	
12	Вирусный аналитик	
13	3D-аниматор	
14	Java-разработчик	

15	Финансовый аналитик
16	Арт-менеджер
17	Менеджер маркетплейсов
18	Редактор
19	Бизнес-аналитик
20	Директор по инновациям
21	Робототехник
22	Тестировщик
23	Руководитель цифровой трансформации
24	Игровой дизайнер
25	Инженер мед.робототехники
26	Инженер-энергетик
27	Логист
28	SEO-специалист
29	Специалист по ИИ и машинному обучению
30	Специалист по устойчивому развитию
31	Агрокибернетик
32	Инженер-технолог
33	Инженер-эколог

2. КВИЗЫ ПО ЦИФРОВЫМ ПРОФЕССИЯМ

Время: 40 мин - 1 час

Формат: квиз (командная викторина) состоит из 5 туров. Участники квиза делятся на команды и отвечают на вопросы после каждого тура (сдают ответы организаторам). Ответы на вопросы озвучиваются после каждого тура.

- 1 тур – тестовые вопросы (1 балл за каждый правильный ответ)
- 2 тур – открытые вопросы (1 балл за каждый правильный ответ)
- 3 тур – вопросы с картинками (1 балл за правильный ответ)
- 4 тур – вопросы на логику (1 балл за каждый правильный ответ)
- 5 тур – блиц (2 балла за правильный ответ, -1 балл за неправильный ответ, 0 баллов - без ответа)

Как проводить:

Вариант 1 – организаторы проекта подключаются удаленно и проводят квиз через Яндекс.Телемост (для групп от 100 человек).

Вариант 2 – организаторы проекта проводят игру на специальной цифровой платформе (для групп от 100 человек).

Вариант 3 – организаторы проекта предоставляют все необходимые материалы и подробную

инструкцию (pdf-файл, а также при необходимости проводят инструктаж по видеосвязи). Организация-партнер проводит мероприятие самостоятельно и предоставляет фотоотчет.

Мотивация: победителями считаются участники той команды, которые набрали наибольшее количество баллов. За 1 место начисляется 500 XP в приложении SkillCity, за второе место начисляется 300 XP в приложении SkillCity, за 3 место начисляется 100 XP в приложении SkillCity.

СПИСОК КВИЗОВ ПО ПРОФЕССИЯМ:

1. Квиз SkillCity по профессии разработчик
2. Квиз SkillCity по профессии UX (UI)-дизайнер
3. Квиз SkillCity по профессии специалист по кибербезопасности
4. Квиз SkillCity по профессии Data Scientist
5. Квиз SkillCity по профессии маркетолог
6. Квиз SkillCity по профессии SMM-менеджер
7. Квиз SkillCity по профессии продуктолог
8. Квиз SkillCity по профессии digital-директор
9. Квиз SkillCity по профессии фотограф
10. Квиз SkillCity по профессии ТВ-оператор
11. Квиз SkillCity по профессии инженер-конструктор
12. Квиз SkillCity по профессии вирусный аналитик
13. Квиз SkillCity по профессии 3D-аниматор
14. Квиз SkillCity по профессии JAVA-разработчик
15. Квиз SkillCity по профессии финансовый аналитик
16. Квиз SkillCity по профессии арт-менеджер
17. Квиз SkillCity по профессии менеджер маркетплейсов
18. Квиз SkillCity по профессии редактор
19. Квиз SkillCity по профессии бизнес-аналитик
20. Квиз SkillCity по профессии директор по инновациям
21. Квиз SkillCity по профессии робототехник
22. Квиз SkillCity по профессии тестировщик
23. Квиз SkillCity по профессии руководитель цифровой трансформации

Для начисления XP специалистам необходимо сдать списки участников с их номерами телефонов (по которым они зарегистрировались в приложении) или google id (скопировать id можно в приложении SkillCity в разделе «настройки», левый верхний угол). Списки направляются на электронную почту skillcity.gorodnavykov@yandex.ru или координатору проекта.

3. ТЕМАТИЧЕСКИЕ КВИЗЫ

Время: 40 мин - 1 час

Формат: квиз (командная викторина) состоит из 5 туров. Участники квиза делятся на команды и отвечают на вопросы после каждого тура (сдают ответы организаторам). Ответы на вопросы озвучиваются после каждого тура.

- 1 тур – тестовые вопросы (1 балл за каждый правильный ответ)
- 2 тур – открытые вопросы (1 балл за каждый правильный ответ)
- 3 тур – вопросы с картинками (1 балл за правильный ответ)
- 4 тур – вопросы на логику (1 балл за каждый правильный ответ)
- 5 тур – блиц (2 балла за правильный ответ, -1 балл за неправильный ответ, 0 баллов - без ответа)

Как проводить:

Вариант 1 – организаторы проекта подключаются удаленно и проводят квиз через Яндекс.Телемост (для групп от 100 человек).

Вариант 2 – организаторы проекта проводят игру на специальной цифровой платформе проекта (для групп от 150 человек).

Вариант 3 – организаторы проекта предоставляют все необходимые материалы и подробную инструкцию (pdf-файл и проводят инструктаж по видеосвязи при необходимости). Организация-партнер проводит мероприятие самостоятельно и предоставляет фотоотчет.

Мотивация: победителями считаются участники той команды, которые набрали наибольшее количество баллов. За 1 место начисляется 500 XP в приложении SkillCity, за второе место начисляется 300 XP в приложении SkillCity, за 3 место начисляется 100 XP в приложении SkillCity.

НАЗВАНИЕ КВИЗА	ОПИСАНИЕ
«Цифровые профессии и навыки» 3 версии игр	Игра о цифровых профессиях и навыках. Интересные и познавательные факты о профессиях и навыках. Большинство ответов можно найти в приложении SkillCity. Возраст участников: 11-18 лет.
«Цифровая гигиена. Кибербезопасность» 2 версии игры	Игра с вопросами о том, как защитить себя от Интернет-мошенников и утечки данных, а также о том, какие технологии в России и мире стоят на страже цифровой безопасности. Возраст участников: 11-18 лет.
«Социальные сети и мессенджеры» 1 версия игры	Вопросы и ответы построены так, что участники не только вспомнят, какими социальными сетями они пользуются, но и узнают, как использовать социальные сети с пользой для себя. Возраст участников 14-18 лет.
«Отдел маркетинга» 3 игры	Квизы с вопросами о специалистах отдела маркетинга: маркетолог, продуктолог, smm-специалист. Чем они занимаются, какие навыки нужны и какие проекты реализованы этими специалистами, можно будет узнать в рамках квиза. Возраст участников: 11-18 лет.
«Спорт и digital» 2 версии игры	Участники узнают, как связаны спорт и digital, какие технологии есть в современном спорте, какие цифровые профессии появились в спорте в последнее время. Возраст участников 11-18 лет.
«КОСМОквиз» 2 версии игры	Квиз с вопросами о космических открытиях, ракетно-космической отрасли РФ и космосе. Интересные задания на разные возрастные категории. Возраст участников 11-18 лет.
«Литература и digital» (БИБЛИОквиз) 1 версия игры	Квиз с вопросами по литературной тематике. Игра о цифровизации языка и новых возможностях развития в связи с ростом ИТ-технологий. Возраст участников 11-18 лет.
«Как создаются игры. Игровой дизайнер»	Квиз с вопросами об играх и их создании игровыми дизайнерами. Возраст участников 11-18 лет.
«Робототехника»	Квиз с вопросами о робототехнике, развитии и актуальности темы в наши дни. Возраст участников 11-18 лет.
«Нейросети»	Квиз знакомит участников с особенностями машинного обучения и искусственного интеллекта, о том, кто создает ИИ и как этому научиться. Возраст участников 11-18 лет.

«Квиз о «мягких» навыках»	Квиз с вопросами о «мягких» навыках (надпрофессиональных навыках), о применении и развитии. Возраст участников 11-18 лет.
«Квиз о soft/hard skills»	Квиз с вопросами о «мягких» и «жестких» навыках (профессиональных и надпрофессиональных), о том, где можно развиваться уже сейчас. Возраст участников 11-18 лет.
«Профилактика кибербуллинга»	Квиз направлен на профилактику кибербуллинга в социальных сетях. Игра знакомит с правилами поведения в Интернете и вариантами ухода от конфликта в возникшей ситуации. Возраст участников 11-18 лет.
«ПРОФутбол»	Спортивный квиз на футбольную тематику. Знакомит с командами и выдающимися с истории футбола игроками, проверяет знание азов игры, расширяет кругозор. Возраст участников 11-18 лет.
«Искусство и digital»	Квиз об искусстве, новых цифровых веяниях и современном творчестве. Игра знакомит с сервисами для творчества и дизайна. Возраст участников 11-18 лет.
«Добровольчество»	Квиз раскрывает понятие «доброволец», знакомит с возможностями для развития в волонтерстве и деятельностью некоммерческих организаций. Возраст участников 11-18 лет.

4. УРОКИ ПО ПРОКАЧКЕ DIGITAL-НАВЫКОВ

Участники: группы до 30 человек

Формат: участники размещаются в компьютерном классе, предоставляется доступ к персональным компьютерам с Интернетом. В процессе занятия участники узнают о цифровом умении, а также пробуют приобрести его самостоятельно.

Как проводить: специалисты учреждения проводят занятие сами

Мотивация: участникам занятий начисляется 100 XP в приложении SkillCity. XP можно обменять на реальные призы, которые будут отправлены почтой. Для начисления XP специалистам необходимо выслать списки участников с номерами телефонов (по которым они зарегистрировались в приложении) или google id (скопировать id можно в приложении SkillCity в разделе «настройки», левый верхний угол). Списки направляются на электронную почту skillcity.gorodnavykov@yandex.ru или координатору проекта.

НАВЫК	ОПИСАНИЕ
Верстка сайтов на Wix	Вводный урок по верстке сайтов в бесплатном конструкторе Wix. Участники попробуют создать собственный сайт во время занятия Продолжительность: 1,5-2 часа.
Иностранные языки	В процессе занятия участники знакомятся с различными ресурсами для изучения иностранных языков, а также попробуют выполнить некоторые задания, используя эти ресурсы. Продолжительность: 1,5-2 часа.

Авторское право и фотостоки	В рамках занятия участники знакомятся с понятием «авторское право», узнают, как применяется авторское право, а также проходят ресурсы, в которых можно искать красивые рисунки на законном основании. Продолжительность: 1,5-2 часа.
SMM – создание контента	Участники знакомятся с техниками создания цепляющих постов и заголовков, узнают, как сделать так, чтобы пост увидело максимальное количество человек. Продолжительность: 1 час
Как написать журналистскую статью	Как написать статью для новостного портала, на что обратить внимание, какая структура должна быть у статьи и с помощью каких программ можно проверить уникальность текста и грамматику? На эти и другие вопросы ответит спикер во время занятия. Продолжительность: 1 час
Монтаж видео	В рамках занятия участники знакомятся с правилами монтажа видео, выясняют, на что нужно обратить внимание, и какие программы для монтажа существуют. Продолжительность: 1,5-2 часа.

5. ИГРА «ПРАВДА ИЛИ ФЕЙК?»

Время: 40 мин-1 час

Формат: мероприятие проходит в игровой форме. В ходе дискуссии участники знакомятся с понятием «Цифровая гигиена» в Интернете. Учатся ориентироваться в мире цифровой информации.

Как проводить: организаторы проекта предоставляют все необходимые материалы и подробную инструкцию (pdf или проводят инструктаж по видеосвязи при необходимости). Организация-партнер проводит мероприятие самостоятельно и предоставляет фотоотчет.

Мотивация: участникам занятий начисляется 100 XP в приложении SkillCity. XP можно будет обменять на реальные призы, которые будут отправлены почтой. Для начисления XP педагогам необходимо сдать списки с номерами телефонов участников (по которым они зарегистрировались в приложении) или google id (скопировать id можно в приложении SkillCity в разделе «настройки», левый верхний угол). Списки направляются на электронную почту skillcity.gorodnavykov@yandex.ru или координатору проекта в вашем регионе.

6. СВОЯ ИГРА» ПО ЦИФРОВЫМ ПРОФЕССИЯМ И DIGITAL-НАВЫКОВ.

Время: 40 мин-1 час

Формат: в рамках игры соревнуются команды или индивидуальные игроки. Участники по очереди выбирают категории и стоимость вопроса (например, «профессии – 10»). Чем выше стоимость, тем сложнее вопрос. Если команда отвечает, команда получает соответствующие баллы. Если команда отвечает неправильно или пропускает ход, то на вопрос могут ответить игроки следующей команды (и так, пока не вернутся к первой команде).

Как проводить: организаторы проекта предоставляют все необходимые материалы и подробную инструкцию (pdf или проводят инструктаж по видеосвязи при необходимости). Организация-партнер проводит мероприятие самостоятельно и предоставляет фотоотчет.

Мотивация: баллы, которые набирают команды, начисляются в соответствующем количестве каждому участнику игры в приложении SkillCity. XP можно обменять на реальные призы, которые будут отправлены участникам почтой.

Для начисления XP специалистам необходимо сдать списки с номерами телефонов участников (по которым они зарегистрировались в приложении) или google id (скопировать id можно в приложении SkillCity в разделе «настройки» (левый верхний угол). Списки направляются на электронную почту skillcity.gorodnavykov@yandex.ru или координатору проекта в вашем регионе.

7. ИГРА ПО СТАНЦИЯМ «ГОРОД ПРОФЕССИЙ»

Время: 1,5-2 часа

Формат: в рамках игры соревнуются команды. Командам предлагается отправиться в поисках работы в Городе профессий. Каждой профессии соответствует своя станция: всего в игре может быть использовано от 5 до 15 станций (не меньше, чем количество команд). На каждой станции участникам необходимо выполнить командное задание. Если команда выполняет задание верно, то она получает зарплату в виде стикеров XP. В дальнейшем эти стикеры можно будет обменять на баллы.

Как проводить: организаторы проекта предоставляют все необходимые материалы и подробную инструкцию (pdf или проводят инструктаж по видеосвязи при необходимости). Организация-партнер проводит мероприятие самостоятельно и предоставляет фотоотчет.

Мотивация участников: баллы, которые набирают команды, начисляются в соответствующем количестве каждому участнику игры в приложении SkillCity. XP можно обменять на реальные призы, которые будут отправлены почтой.

Для начисления XP специалистам необходимо сдать списки с номерами телефонов участников (по которым они зарегистрировались в приложении) или google id (скопировать id можно в приложении SkillCity в разделе «настройки», левый верхний угол). Списки направляются на электронную почту skillcity.gorodnavykov@yandex.ru или координатору проекта.

8. КВЕСТ В ПРИЛОЖЕНИИ SKILLCITY

Время: в течение 1 дня

Формат: участникам квеста (в социальных сетях или в рамках смены) говорится, что в приложении SkillCity специально для них спрятаны артефакты (логотип организации-партнера и приз). Участники в течение дня могут заходить в приложение и искать эти артефакты: первый, кто найдет артефакты и отправит скрин в личные сообщения в группу SkillCity ВКонтакте (<https://vk.com/projectdetikirov>), получит приз от Проекта. Призы участникам, нашедшим артефакты первыми, будут отправлены почтой.

Как проводить: организаторы проекта предоставляют все необходимые материалы и подробную инструкцию (pdf или проводят инструктаж по видеосвязи при необходимости). Организация-партнер проводит мероприятие самостоятельно и предоставляет фотоотчет.

9. ХАКАТОН ИДЕЙ SKILLCITY

Время: 2 дня

Формат: в рамках 1 дня хакатона участников знакомят с правилами, им озвучивается задача, после чего проводится ряд занятий, на которых детей знакомят с цифровыми навыками и их значимостью в реализации разных проектов по всему миру (на примере реальных компаний и проектов). В завершении первого дня командам предлагается обдумать свои идеи и обсудить их с экспертами (по видео-связи, если есть возможность). В рамках второго дня Хакатона участники работают над проектами и их презентациями по шаблону. В завершение дня проходит презентация проекта для экспертов.

Как проводить: Организаторы проекта предоставляют все необходимые материалы и подробную инструкцию (pdf и проводят инструктаж по видеосвязи) + подключаются в качестве экспертов. Организация-партнер проводит мероприятие самостоятельно и предоставляет фотоотчет.

Мотивация участников: жюри оценивает команды и начисляет им рейтинг и соответствующие баллы, которые в дальнейшем начисляются в приложении SkillCity. XP можно обменять на реальные призы, которые будут отправлены участникам почтой.

Для начисления XP специалистам необходимо сдать списки с номерами телефонов участников (по которым они зарегистрировались в приложении) или google id (скопировать id можно в приложении SkillCity в разделе «настройки», левый верхний угол). Списки направляются на электронную почту skillcity.gorodnavykov@yandex.ru или координатору проекта.

10. ДЕБАТЫ «БАТЛ ПРОФЕССИЙ»

Время: 1,5-2 часа

Формат: Участников заранее делят на группы, им предоставляют факты о профессиях. Командам дается задание - защищать или опровергать значимость и популярность той или иной профессии.

Как проводить: организаторы проекта предоставляют все необходимые материалы и подробную инструкцию (pdf или проводят инструктаж по видеосвязи при необходимости). Организация-партнер проводит мероприятие самостоятельно и предоставляет фотоотчет.

Мотивация участников: жюри оценивает команды и начисляет им рейтинг и соответствующие баллы, которые в дальнейшем начисляются в приложении skillcity. XP можно обменять на реальные призы, которые будут отправлены почтой.

Для начисления XP специалистам необходимо сдать списки с номерами телефонов участников (по которым они зарегистрировались в приложении) или google id (скопировать id можно в приложении SkillCity в разделе «настройки», левый верхний угол). Списки направляются на электронную почту skillcity.gorodnavykov@yandex.ru или координатору проекта.

11. РОЛЕВАЯ ИГРА «КТО БОСС?»

Время: 1,5-2 часа

Формат: Участникам выдаются карточки с профессиями и навыками, а также задачи, что необходимо собрать. В процессе общения участники должны найти нужные им карточки у других игроков, не раскрывая своих целей. Также в игре есть те, кто хочет разорить компании или подсидеть вас, так что нельзя раскрывать все карты сразу. Тот, кто достигнет персональной цели, должен помочь достичь общую цель. Как только достигнута первая общая цель, игра завершается.

Как проводить: Организаторы проекта предоставляют все необходимые материалы и подробную инструкцию (pdf и проводят инструктаж по видеосвязи). Организация-партнер проводит мероприятие самостоятельно и предоставляет фотоотчет.

Мотивация участников: всем участникам игры начисляется 300 XP в приложении SkillCity. XP можно обменять на реальные призы, которые будут отправлены участникам почтой.

Для начисления XP педагогам необходимо сдать списки с номерами телефонов участников (по которым они зарегистрировались в приложении) или google id (скопировать id можно в приложении SkillCity в разделе «настройки», левый верхний угол). Списки направляются на электронную почту skillcity.gorodnavykov@yandex.ru или координатору проекта.

12. ДЕЛОВАЯ ИГРА «МОЙ ПЕРВЫЙ СТАРТАП»

Время: 1 час

Формат: Участникам выдаются роли в команде и функционал для каждой роли. Задача – придумать креативную идею стартапа и продать ее инвестору.

Как проводить: Организаторы проекта предоставляют все необходимые материалы и подробную инструкцию (pdf или проводят инструктаж по видеосвязи при необходимости). Организация-партнер проводит мероприятие самостоятельно и предоставляет фотоотчет.

Мотивация участников: всем участникам игры начисляется XP в приложении SkillCity. XP можно обменять на реальные призы, которые будут отправлены участникам почтой.

Для начисления XP специалистам необходимо сдать списки с номерами телефонов участников (по которым они зарегистрировались в приложении) или google id (скопировать id можно в приложении SkillCity в разделе «настройки» (левый верхний угол). Списки направляются на электронную почту skillcity.gorodnavykov@yandex.ru или координатору проекта.

13. ИГРА «ИНТУИЦИЯ»

Время: 40 мин – 1 час

Формат: Участники делятся на команды. Задача – интуитивно определить, какую должность занимает человек на слайде.

Как проводить: Организаторы проекта предоставляют все необходимые материалы и подробную инструкцию (pdf или проводят инструктаж по видеосвязи при необходимости). Организация-партнер проводит мероприятие самостоятельно и предоставляет фотоотчет.

Мотивация участников: всем участникам игры начисляется XP в приложении SkillCity. XP можно обменять на реальные призы, которые будут отправлены участникам почтой.

Для начисления XP специалистам необходимо сдать списки с номерами телефонов участников (по которым они зарегистрировались в приложении) или google id (скопировать id можно в приложении SkillCity в разделе «настройки», левый верхний угол). Списки направляются на электронную почту skillcity.gorodnavykov@yandex.ru или координатору проекта.

14. «КИНО vs РЕАЛЬНОСТЬ»

Время: 40 мин – 1 час

Формат: Участники делятся на команды. Задача – определить реальность описанной сцены из кино по скриншоту. Например, можно ли таким образом взломать банк/украсть персональные данные горожан/взаимодействовать с роботом и прочее.

Как проводить: Организаторы проекта предоставляют все необходимые материалы и подробную инструкцию (pdf или проводят инструктаж по видеосвязи при необходимости). Организация-партнер проводит мероприятие самостоятельно и предоставляет фотоотчет.

Мотивация участников: всем участникам игры начисляется XP в приложении SkillCity. XP можно обменять на реальные призы, которые будут отправлены участникам почтой.

Для начисления XP специалистам необходимо сдать списки с номерами телефонов участников (по которым они зарегистрировались в приложении) или google id (скопировать id можно в приложении SkillCity в разделе «настройки», левый верхний угол). Списки направляются на электронную почту skillcity.gorodnavykov@yandex.ru или координатору проекта.

15. МЕРОПРИЯТИЯ 7+

НАЗВАНИЕ МЕРОПРИЯТИЯ	ОПИСАНИЕ
Игра по Интернет-безопасности «Посвящение в кибермиротворцев» 7+	Знакомство детей с основами безопасного поведения в Интернете. Интересные задания, ведущий в образе специалиста по кибербезопасности. Возраст участников: 7 - 12 лет
Игра по станциям «Путешествие в SkillCity»	Игра знакомит детей с новыми профессиями, ребята получают задания и выполняют их. Можно выбрать не все профессии, указанные в игре. Возраст участников: 7 - 12 лет
Игра по станциям «Юные дизайнеры»	Знакомство ребят с профессией дизайнер. Увлекательное приключение в стране красок и карандашей. Узнаем новые стили, дизайнеров и многое другое. Возраст участников: 7 - 12 лет

Как проводить: Организаторы проекта предоставляют все необходимые материалы и подробную инструкцию (pdf или проводит инструктаж по видеосвязи). Организация-партнер проводит мероприятие самостоятельно и предоставляет фотоотчет.

Мотивация участников: всем участникам игры начисляется 100 XP в приложении SkillCity. XP можно обменять на реальные призы, которые будут отправлены участникам почтой.

Для начисления XP специалистам необходимо сдать списки с номерами телефонов участников (по которым они зарегистрировались в приложении) или google id (скопировать id можно в приложении SkillCity в разделе «настройки», левый верхний угол). Списки направляются на электронную почту skillcity.gorodnavykov@yandex.ru или координатору проекта.

16. НАСТОЛЬНЫЕ ИГРЫ

НАЗВАНИЕ МЕРОПРИЯТИЯ	ОПИСАНИЕ
Настольная игра-ходилка «SkillCity»	Игра-ходилка по городу SkillCity, знакомство с профессиями и компаниями, навыками. Брось кубик, ответь на вопрос о профессии из карточки, сделай шаг вперед на выпавшее число клеток. Возраст участников: 11- 18 лет Подходит для дождливой погоды в лагере.
«ВИРУС»	Карточная игра, в которой надо спасти персональный компьютер от вирусов, обнаружить хакера и обезопасить ПО компьютера. Игра напоминает любимую всеми «Мафию», помогает интересно провести досуг.Количество участников – до 15 человек Возраст участников: 13-18 лет Подходит для дождливой погоды в лагере.
«Найди пару»	Карточная игра, где нужно найти пары роботов. Подходит для детей 6+ лет. Развивает внимательность и сообразительность ребенка. Подходит для дождливой погоды в лагере.

«БИНГО»

Игра для нескольких команд, отлично подходит в качестве вечернего дела в лагере или неформального классного часа. Ответь на вопросы, собери бинго, прокричи заветную фразу и будь первым.
Возраст участников: 14+

Как проводить: Организаторы проекта предоставляют все необходимые материалы и подробную инструкцию (pdf или проводят инструктаж по видеосвязи при необходимости). Организация-партнер проводит мероприятие самостоятельно и предоставляет фотоотчет.

Мотивация участников: всем участникам игры начисляется 100 XP в приложении SkillCity. XP можно обменять на реальные призы, которые будут отправлены участникам почтой.

Для начисления XP специалистам необходимо сдать списки с номерами телефонов участников (по которым они зарегистрировались в приложении) или google id (скопировать id можно в приложении SkillCity в разделе «настройки», левый верхний угол). Списки направляются на электронную почту skillcity.gorodnavykov@yandex.ru или координатору проекта.

17. ЛЕТНЯЯ ШКОЛА «ГОРОД НАВЫКОВ»

В Летнюю школу входит:

1. Программа лагерной смены для участников 7 – 11 лет (план-сетка).
2. Программа лагерной смены для участников 12 – 18 лет (план-сетка).
3. Система мотивации – Skill-портфель для каждого участника смены.
4. Таблица прогресса.
5. Сценарии лагерных мероприятий: открытие и закрытие лагерной смены, конкурс «Мисс и Мистер лагеря», День рекламы.
6. Дипломы для участников.

Как проводить: Организаторы проекта предоставляют все необходимые материалы и подробную инструкцию (pdf или проводят инструктаж по видеосвязи). Организация-партнер проводит мероприятие самостоятельно и предоставляет фотоотчет.

Мотивация участников: всем участникам смены начисляется XP в приложении SkillCity. XP можно обменять на реальные призы, которые будут отправлены участникам почтой.

Для начисления XP специалистам необходимо сдать списки с номерами телефонов участников (по которым они зарегистрировались в приложении) или google id (скопировать id можно в приложении SkillCity в разделе «настройки», левый верхний угол). Списки направляются на электронную почту skillcity.gorodnavykov@yandex.ru или координатору проекта.

Отзывы участников: https://vk.com/album-49956863_288134982

Подробнее о нас на наших ресурсах:

Сайт: SkillCity.ru

VK: <https://vk.com/projectdetikirov>

OK: <https://ok.ru/group/70000001890488>

По всем вопросам:

Анастасия Абакина – координатор проекта в регионах РФ

Тел: +79536751438 (звонки, смс, мессенджеры)

VK: https://vk.com/a_abakina