


Утверждаю:  
И.о. ректора ФГБОУ ВО «Уральский государственный педагогический университет»



  
М.Л. Кусова  
«22» сентября 2023 г.

**Всероссийский конкурс педагогических инициатив  
«ВОЖАТЫЕ РОССИИ: мастерская настольных игр»  
положение**

Екатеринбург, 2023



## **1. Общие положения**

**1.1.** Настоящее Положение определяет цель, задачи, порядок проведения Всероссийского конкурса педагогических инициатив «ВОЖАТЫЕ РОССИИ»: мастерская настольных игр (далее – Конкурс), его целевую аудиторию, этапы и условия участия в 2023-2024 учебном году.

**1.2.** Организатором Конкурса является ФГБОУ ВО «Уральский государственный педагогический университет» (далее – УрГПУ) при поддержке Федерального агентства по делам молодежи (далее – Росмолодежь. Гранты).

**1.3.** Партнеры конкурса:

- Министерство образования и молодежной политики Свердловской области;
- Региональное отделение Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение первых» Свердловской области;
- Государственное бюджетное учреждение Свердловской области «Детский оздоровительный центр «Юность Урала»;
- Департамент образования администрации города Екатеринбурга,
- Областной студенческий педагогический отряд «Пламенный».

**1.4.** Цель Конкурса – развитие профессиональной компетентности вожатых – участников Конкурса посредством выявления и тиражирования лучших и успешных воспитывающих и наставнических игровых практик; обобщение и трансляция инновационного опыта в сфере воспитания в регионах Российской Федерации в системе организации отдыха детей и их оздоровления.

**1.5.** Для достижения поставленной цели реализуются следующие задачи:

- совершенствование содержания, форм и технологий работы вожатых с детьми и молодежью;
- привлечение внимания к подготовке вожатых;
- осмысление профессиональной деятельности вожатых в условиях повышения значимости сферы детского отдыха и оздоровления детей;
- создание информационно-методического банка данных передового опыта для сферы отдыха и оздоровления детей.

**1.6** Ожидаемые результаты:

- ФГБОУ ВО «Уральский государственный педагогический университет» - базовая площадка для демонстрации вожатских проектов сферы детского отдыха и оздоровления детей;
- координация подготовки вожатских кадров и их сопровождение в образовательных организациях, организациях отдыха детей и их оздоровления в Российской Федерации;
- рост интереса участников конкурса к работе вожатого в условиях загородных детских оздоровительных лагерей, лагерей дневного пребывания, общественных организаций, работающих с молодежью;



– создание банка методических материалов для совершенствования организации вожатской деятельности.

### **1.7. Оргкомитет и экспертная комиссия**

**1.7.1.** В целях организации Конкурса формируется организационный комитет, который осуществляет общее руководство подготовкой и проведением Конкурса.

**1.7.2.** В состав организационного комитета входят заинтересованные лица из числа работников УрГПУ, представителей партнеров Конкурса.

Состав оргкомитета:

- Минюрова С.А., доктор психологических наук, профессор, ректор УрГПУ – председатель оргкомитета;
- Коротун А.В., кандидат педагогических наук, доцент, директор института общественных наук – зам. председателя;
- Карсканов С.Г., начальник отдела дополнительного образования, летнего отдыха и сопровождения одаренных детей Свердловской области – зам. председателя (по согласованию);
- Тенихина А.С., кандидат педагогических наук, доцент, проректор по воспитательной работе и молодежной политике;
- Грибан И.В., кандидат исторических наук, доцент, начальник управления проектной деятельности;
- Бушланова О.В., директор ГБУ СО «Детский оздоровительный центр «Юность Урала»;
- Ведерникова Н.Н., начальник отдела функционирования и содержания дошкольного образования, организации воспитательной работы, отдыха и оздоровления детей Департамента образования администрации города Екатеринбурга;
- Ермаченко Н.А., председатель совета Регионального отделения Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение первых» Свердловской области;
- Галагузова Ю.Н., доктор педагогических наук, зав. кафедрой педагогики и педагогической компаративистики УрГПУ;
- Кудреватых А.Н., кандидат филологических наук, доцент кафедры литературы и методики ее преподавания, заместитель директора ИОН УрГПУ;
- Савва К.М., ассистент кафедры педагогики и педагогической компаративистики УрГПУ;
- Мазуренко А.В., секретарь руководителя;
- Новоселов А.С., аналитик управления проектной деятельности УрГПУ.

**1.7.3.** Организационный комитет выполняет следующие функции:

- информирование образовательных организаций, органов государственной власти (электронная и почтовая рассылка, участие в публичных мероприятиях, привлечение средств массовой информации, размещение информации в социальных сетях);



- определяет состав дирекции конкурса, экспертных комиссий, участвующих в оценке конкурсных материалов, поступивших на конкурс;
- координирует действия по подготовке и проведению Конкурса;
- выполняет иные виды работ, связанные с подготовкой Конкурса.

## **2. Участники:**

**2.1.** Обучающиеся организаций среднего профессионального и высшего образования, вожатые лагерей с дневным пребыванием и загородных детских оздоровительных лагерей, руководители и специалисты сферы организации отдыха и оздоровления детей из всех регионов России в возрасте 18-30 лет.

**2.2.** Проезд участников до места проведения Конкурса (г. Екатеринбург) и обратно осуществляется за счет собственных или самостоятельно привлечённых средств. Расходы на проживание и питание осуществляются организаторами Конкурса за счет средств гранта, соглашение № 091-11-2023-1619.

**2.3.** Организационный взнос для участия в Конкурсе не требуется

## **3. Порядок проведения конкурса**

**3.1.** Конкурс проводится в следующих номинациях:

- «Вожатские наставнические игры» (направленные на подготовку вожатых, совершенствование профессионального мастерства)
- «Азбука игр для детей» (игры, направленные на детскую целевую аудиторию).

**3.2.** Конкурс проводится в 2 этапа: заочный и очный.

**I тур (заочный)** – с **10 октября 2023** года по **10 января 2024** года участникам необходимо **подать заявку** (Приложение 1) и **представить конкурсные материалы**, выполненные индивидуально или коллективом авторов (до 3 человек) в соответствии с требованиями (Приложение 2).

**II тур (очный)** – **состоится 16-17 февраля 2024** года – **публичная презентация** разработанных настольных игр.

Также для всех участников будут проведены интерактивные занятия и мастер-классы «Вожатский старт», круглый стол для руководителей детских оздоровительных лагерей и специалистов сферы отдыха детей и их оздоровления.

**В период с 10 января по 17 января 2024 г.** на основании представленных участниками конкурсных материалов члены экспертной комиссии проводят независимую оценку в соответствии с критериями (Приложение 1).

**До 20 января 2024 г.** участники, набравшие наибольшее количество баллов по результатам заочного тура, будут приглашены к публичной защите (презентационный этап Конкурса).

**3.3.** На Конкурс принимаются настольные игры разных жанров (бродилки, карточные, настольные квест-игры, и др.) разработанные индивидуально или



авторским коллективом до 3 человек в соответствии с указанными в пункте 1.9 номинациями.

На заочный тур необходимо отправить паспорт игры, включающий описание игровой механики, шаблон или фотографии игровых материалов, видео-презентацию игры.

Для участия в конкурсе, необходимо отправить на почту оформленные по требованиям конкурсные материалы: [vozhat\\_ion@uspu.ru](mailto:vozhat_ion@uspu.ru).

**3.4.** Настольные игры должны быть сделаны без нарушения авторских прав, с соблюдением закона «О защите детей от информации, причиняющей вред их здоровью и развитию», а также не пропагандирующие экстремизм и насилие, содержащие информацию, противоречащую законодательству РФ.

#### **4. Подведение итогов конкурса и награждение победителей**

**4.1.** Все конкурсанты, не прошедшие в очный тур, будут награждены сертификатами участников на указанную в заявке электронную почту до 10 марта 2024 г.

**4.2.** По итогам Конкурса всем призерам и победителям будут вручены дипломы, руководителям проектов – благодарственные письма.

#### **5. Авторские права участников**

**5.1.** Материалы, присланные на конкурс, не возвращаются и не рецензируются. Оргкомитет оставляет за собой право на использование результатов интеллектуальной деятельности с указанием авторов конкурсных материалов.

**5.2.** Оргкомитет имеет право на редактирование, публикацию и распространение любым способом описаний результатов работ, составленных организаторами Конкурса, в информационных, рекламных и образовательных целях без уведомления участников и без получения их согласия.

#### **6. Контактная информация**

**6.1.** Адрес организационного комитета: г. Екатеринбург, 620017, пр. Космонавтов, д. 26, УрГПУ, Институт общественных наук УрГПУ (каб. 414), эл. почта: [vozhat\\_ion@uspu.ru](mailto:vozhat_ion@uspu.ru), страница конкурса в социальной сети ВКонтакте: <https://vk.com/russianschoolleaders>

**6.2.** Контактные лица:

Савва Ксения Михайловна, тел.: +7(993) 522-81-38;

Мазуренко Александра Владиславовна, тел. +7(950)545-50-32.



## Приложение 1

### ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ во Всероссийском конкурсе «ВОЖАТЫЕ РОССИИ»: мастерская настольных игр

Просим включить в состав участников конкурса

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

*полное наименование организации*

Адрес \_\_\_\_\_

Телефон \_\_\_\_\_ E-mail: \_\_\_\_\_

ФИО (полностью) автора \_\_\_\_\_

Номинация \_\_\_\_\_

Название конкурсных материалов \_\_\_\_\_

ФИО (полностью) руководителя авторского коллектива (при наличии) \_\_\_\_\_

Должность: \_\_\_\_\_

Звание, ученая степень: \_\_\_\_\_

Контактная информация:

Телефон \_\_\_\_\_ E-mail: \_\_\_\_\_

Руководитель организации ФИО.: \_\_\_\_\_

В соответствии с требованиями статьи 9 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», даю свое согласие \_\_\_\_\_



## ТРЕБОВАНИЯ К КОНКУРСНЫМ МАТЕРИАЛАМ

### 1. Требования к оформлению:

Текст конкурсных материалов должен быть набран в текстовом редакторе Word шрифтом Times New Roman размером 12 pt через 1 межстрочный интервал. Страница текста должна иметь поля: левое - 2 см, верхнее – 2 см, правое – 2 см, нижнее – 2 см. Все страницы нумеруются в нижней части листа по центру. Объем текста должен составлять не более 10 страниц печатного текста без учета приложений.

На титульном листе (Приложение 4) необходимо указать:

- наименование организации;
- наименование номинации;
- название конкурсных материалов;
- логотип (при наличии);
- ФИО (полностью) и место учебы (факультет, курс, группа, класс) авторов проекта (методических материалов);
- ФИО (полностью), ученая степень и должность консультанта/руководителя авторского коллектива (при наличии).

### 3. Требования к видеоролику:

- продолжительность не более 2-х минут в формате и разрешении, подходящим для публикации в сети Интернет: разрешение от 320 до 720 пикселей по ширине, соотношение сторон кадра 4:3 или 16:9, формат ролика – AVI или MP4.





## КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ КОНКУРСНЫХ МАТЕРИАЛОВ на заочном туре

### Критерии оценивания заочного тура:

1. Значимость и актуальность выдвинутой проблемы.
2. Новизна.
3. Результативность (достижение конкретных образовательных результатов).
4. Содержательность игры.
5. Возможность реализации в других организациях отдыха детей и их оздоровления.
6. Соответствие требованиям к оформлению конкурсных материалов.

Каждый критерий оценивается в баллах — от 0 до 3, где:

- 0 баллов — не соответствует данному критерию;
- 1 балл — частично соответствует данному критерию;
- 2 балла — в значительной степени соответствует данному критерию;
- 3 балла — в полной мере соответствует данному критерию.





## Приложение 4

### Всероссийский конкурс «ВОЖАТЫЕ РОССИИ»: мастерская настольных игр

**Полное наименование организации:**

**Номинация:**

**Название:**

**Логотип конкурсных материалов:**

**(при наличии)**

ФИО (полностью) и место учебы или работы  
(факультет, курс, группа) авторов проекта  
ФИО (полностью), ученая степень и должность руководителя авторского коллектива

Екатеринбург 2024



## ПАСПОРТ НАСТОЛЬНОЙ ИГРЫ

«—————»

<b>Название игры</b>	
<b>Команда проекта</b>	
<b>Краткая аннотация</b>	
<b>Описание проблемы, на решение которой направлен проект</b>	
<b>Основные целевые группы</b>	
<b>Цель</b>	
<b>Задачи</b>	
<b>Механика игры</b>	
<b>Условия, необходимые для реализации игры</b>	
<b>Ожидаемые результаты</b>	
<b>Опыт успешной реализации</b>	

<b>Дополнительные материалы (которые прикрепляются участниками к заявке в виде файлов и сканированных документов:</b>	
---	--