

Справка о Всероссийской интеллектуальной викторине в детских оздоровительных лагерях

Всероссийская интеллектуальная викторина в детских оздоровительных лагерях - первая бесплатная всероссийская интеллектуальная онлайн-викторина в формате квиз-плейз. Участники соревнуются в знании отечественной истории, географии, науки, техники, искусства, культуры, спорта, и других различных сфер.

Аналогом всероссийской интеллектуальной викторины в детских оздоровительных лагерях является викторина «Лига Знаний» Российского общества «Знание». Официальный интернет-сайт Викторины: <https://znanierussia.ru/ligaznaniy>

Цель проекта:

- а) выявление, развитие, расширение общей эрудиции, кругозора и творческих способностей участников;
- б) формирование у участников активной жизненной позиции, умение работать в коллективе.

Даты проведения: 1 июля - 31 августа

Участники викторины в Детских оздоровительных лагерях:

К участию в Викторине приглашаются дети, которые находятся на отдыхе в Детских оздоровительных лагерях в период летних смен сезона 2022 года.

Механика реализации викторины в Детских оздоровительных лагерях: В рамках смены проводятся 2 игры всероссийской интеллектуальной викторины (1-ая для детей 8-12 лет, 2-ая для детей 13-16 лет).

Организационный комитет интеллектуальной всероссийской викторины направляет в детские оздоровительные лагеря электронное письмо с методическими материалами. В методические материалы входит: видеоролик с записью игры в формате MP4, бланк для ответов на вопросы и инструкция по проведению викторины. Викторину можно провести в любое удобное для лагеря время. Для проведения игры потребуется экран с проектором или экран LED, колонки, а также распечатанные бланки для ответов на вопросы в количестве 5 на каждую команду (по бланку на каждый раунд).

Всем участникам необходимо разбиться на команды по 5 человек и выбрать капитанов, которые будут заносить ответы в бланк. До начала викторины все участники должны зарегистрироваться по ссылке QR-кода, расположенного в верхнем углу бланка. Если сами участники это сделать не могут, то сотрудники лагеря должны зарегистрировать всех участников до или после игры в той же форме. Далее на экране включается видеоролик, и игра начинается. Все ответы заносятся капитанами в бланки. На каждый раунд нужен новый бланк.

Считать правильные ответы можно или после каждого раунда, или после всей игры. Проверять бланки можно или поменявшись с другой командой, или сдать их ответственным представителям лагеря, которые подведут итоги игры. Победившая команда получит призы от партнеров викторины.